

IT-Themen-Nachmittag "Digitale Welt"

unter Mitwirkung von Deutsche Telekom, facebook, Google, Microsoft & fjs e.V.

Dienstag, 20.02.18

14.15 – 15.15 Einführungsveranstaltung (Filmsaal)

- Die Bedeutung der Digitalen Revolution, die wir gerade erleben
- Wie unsere Welt immer virtueller wird
- Warum Coding (Programmieren) so wichtig ist
- Wie sich das "Miteinander Arbeiten" verändert
- Welchen Einfluss social media haben
- Gefahren, die im Internet lauern

15.30 – 16.30 Workshops 1. Runde

WS1 – „Kunst, Musik und Programmieren? Passt das zusammen?

(für **Altersgruppe 10-15 Jahre** – für Teilnehmer ohne Vorkenntnisse im Programmieren – nicht nur für Jungs, auch sehr gut für Mädchen geeignet) [Microsoft/fjs]

Im Workshop schauen wir uns das Thema Coding von seiner kreativen Seite an. Ihr lernt wichtige Programmierprinzipien kennen und schreibt eure ersten Skripte. So könnt ihr eure eigenen Kunstwerke programmieren, bringt Mini-Computer zum Leuchten und baut vielleicht sogar ein eigenes Klavier.

WS2 – Einstieg in die Programmierung: Calliope mini und Open Roberta

(für **Altersgruppe 15-18 Jahre**) [Google]

In kurzer Zeit die Grundlagen der Programmierung kennenlernen? Mit dem Mikro-Controller Calliope mini und der Plattform Open Roberta kein Problem. Der Workshop bietet einen praktischen Einstieg in die Welt des Codings und die praktische Arbeit mit LED-Matrix, Lautsprecher, Funk, Lagesensor und Kompass. Keine Vorkenntnisse erforderlich.

WS3 – Modernes Lösen von Problemen mit „Design Thinking“

(**Altersgruppe 15-18 Jahre** [Deutsche Telekom])

Im diesem Workshop vermitteln die Referenten die Grundzüge des „Design Thinking“ genannten Ansatzes zum Bewältigen von Herausforderungen. Neben der Theorie und einen Eindruck von Erfahrungen bei der Telekom wird jeder Workshop-Teilnehmer selber an einem Beispiel den Ansatz ausprobieren und erste Erfahrungen sammeln. Der Ansatz ist nicht nur im Beruf nützlich, sondern kann prinzipiell in allen Lebensbereichen und -situationen verwendet werden.

WS4 – Virtuelle Klassenreisen mit Google Expeditions

(**alle Altersgruppen**)

Einen Offshore-Windpark in der Nordsee erkunden, das Senckenberg Museum besichtigen oder zum Mond reisen – und das alles an einem einzigen Schultag und ohne das Klassenzimmer zu verlassen? Mit der Virtual-Reality-App Google Expeditions lassen sich in kürzester Zeit die außergewöhnlichsten Orte erkunden und auf faszinierende Weise entdecken.

WS5 – Schnitzeljagd per social media [facebook]

(**alle Altersgruppen**)

Was lässt sich alles Sinnvolles machen mit „social media“? Die Antwort auf diese Frage werden wir während dieses Workshops mittels einer „Digitalen Schnitzeljagd“ beantworten.

WS6 – Hacking

(**alle Altersgruppen**)

Was Hacker so alles anstellen – Ihr werdet einen Einblick in die Welt des hackings gewinnen, und wie Unternehmen und wir alle uns schützen sollten.

16.45 – 17.45 Workshops 2. Runde (Identisch mit der 1. Runde)